

## Article 1 : du comportement physiologique ou normal

Est physiologique (et/ou normal) un comportement adaptatif, souple, flexible, qui s'ajuste sans difficulté majeure aux modifications de l'environnement et qui permet la survie de l'individu et de l'espèce, la vie relationnelle, sociale et sexuelle, et l'apprentissage de nouvelles compétences adaptatives.

### Exemple

Le comportement de chasse en groupe d'une proie de grande taille est activé par la faim, l'odeur et la vue d'un gibier, le désir d'activité, il est accompli par la coordination d'une série de perceptions sensorielles et d'actions motrices individuelles et de groupe, et il aboutit à l'ingestion - régulée socialement - de la nourriture.

### Biologie du comportement

Ce comportement de chasse est en fait constitué d'une série d'éléments imbriqués :

- un déséquilibre des paramètres biologiques de l'homéostasie - de la survie (la faim),
- la présence de stimuli déclencheurs (odeur de la proie, objet en mouvement),
- la vigilance permettant la perception des stimuli déclencheurs,
- l'activation de séquences motrices innées - composante taxique à coordination héréditaire - à seuil d'activation très bas (perception et action de suivre un objet en mouvement, etc.),
- l'activation de séquences motrices apprises - composante taxique à coordination apprise - à seuil d'activation variable (stratégie de chasse),
- l'organisation séquentielle (innée et apprise) de ces séquences dans un but de transformation de la proie vivante et mobile en aliment consommable,
- la complémentarité des séquences motrices en groupe, exigeant pour cela une organisation sociale complexe, et dès lors une compétence cognitive assez élevée,
- un rééquilibrage de l'homéostasie (satiété),
- une disparition des facteurs de motivation - réduction de disponibilité - liés au déséquilibre homéostatique originel,
- un arrêt comportemental avec une inhibition temporaire et réversible des éléments

sensoriels et moteurs, permettant la mise en place de comportements ou éléments complémentaires (digestion).

Un comportement est une chose complexe que nous concevons en créant un modèle. Un modèle est simple et pratique (et parcellaire), mais la réalité est plus complexe et dès lors très difficile à appréhender et élucider.

### **Modélisation de la biologie du comportement**

Un comportement est divisé en plusieurs actes, eux-mêmes composés d'unités fonctionnelles plus simples.

Les actes se déroulent dans un ordre déterminé, dirigé par la situation déclenchante.

L'acte est composé d'une unité appétitive (ou de début, phase d'appétence, recherche d'un but), d'une unité consommatoire (ou d'action, quand le but est atteint) et d'une unité d'atténuation et d'arrêt (parfois appelée apaisement). Cette division est appliquée également au comportement dans son entièreté.

La phase d'appétence est le premier signe d'une disposition spécifique interne à l'action (état physiologique, appelé aussi impulsion ou motivation).

La phase consommatoire est la partie opérante permettant d'arriver au rééquilibrage de l'homéostasie. C'est le but ou la finalité du comportement, mais cette finalité n'est pas obligatoirement consciente. Par exemple, le chien chasse pour chasser et non pour manger ; il mange pour manger et obtenir une satiété alimentaire.

La phase d'atténuation et d'arrêt (de satisfaction) est indispensable pour l'équilibrage des activités et apparaît avant même que l'équilibre homéostatique soit obtenu, par l'action de différents mécanismes d'inhibition complémentaires. Par exemple, le comportement de boire est réduit et arrêté, avant l'équilibre de la balance osmotique, par l'acte de boire et le remplissage de l'estomac (satiété). Si la faim est activée par une hypoglycémie et d'autres déséquilibres métaboliques, la satiété est obtenue par des mécanismes régulateurs différents de ceux de la régulation de la glycémie ou des stimuli métaboliques activateurs de l'appétit.

La phase d'atténuation est suivie d'une période réfractaire.

Les actes eux-mêmes suffisent à réduire le besoin, la motivation et la disposition à l'action. Par exemple, la tétée s'arrêtera après un temps déterminé si la quantité de lait ingérée est suffisante ; mais si la même quantité de lait est obtenue très rapidement, la tétée se poursuit jusqu'à satiété du besoin de tétée en tant qu'acte moteur (nombre de mouvements de tétée déterminé).

Chaque acte porte en lui sa propre motivation et son seuil de déclenchement.

Les dispositions à l'action sont activées par un ou, plus souvent, par la conjugaison de plusieurs facteurs (stimuli, situations) déclencheurs.

En absence de stimulus déclencheur spontané, l'animal recherche une situation stimulatrice déclenchante, quitte à utiliser un stimulus - objet - de substitution. Un chien actif en privation d'exercice peut se mettre à faire du tournis, comme s'il cherchait à capturer sa propre queue. Un chat peut se mettre à chasser un pied de son propriétaire.

Les actes eux-mêmes peuvent servir d'appétence pour un autre acte. Ceci permet l'enchaînement coordonné de différents actes. C'est par exemple le cas des différentes séquences successives du comportement de chasse.

La disposition - disponibilité, désir (au sens fonctionnel) - spécifique à l'action abaisse le seuil d'excitation pour certains stimuli déclencheurs liés à l'action et augmente le seuil d'excitation pour d'autres stimuli déclencheurs pour d'autres actions. Par exemple, la faim active la sensibilité à la chasse et réduit la sensibilité aux stimuli sexuels.

Certains modes de comportement s'activent, d'autres s'inhibent ou s'excluent. Par exemple, la disposition sexuelle réduit la disposition à la morsure. L'alimentation favorise la recherche et prise de boisson. L'alimentation peut inciter à se reposer.

L'élaboration (activation), l'atténuation (inhibition) et la régulation des comportements se font par des processus externes et internes (neuroendocriniens et immunitaires).

---

© Dr Joël Dehasse, vétérinaire comportementaliste, (22 janvier 2000)  
<http://www.geocities.com/joeldehasse/p/psychopathologie.html>

**Français**